

# 4ème

# MATHÉMATIQUES ET ALGORITHMES

Durant la semaine, chaque classe de quatrième étudiera le fonctionnement des algorithmes.

Le programme de mathématiques de 3ème change l'an prochain et inclura l'étude des algorithmes. C'est pourquoi nous leur proposerons un concours de jeux informatiques basés sur l'utilisation d'algorithmes.

Les 3 meilleurs de chaque classe participeront à un tournoi final.



## Kidscod.in

```
quand  pressé
répéter 10 fois
  demander 3 + 5 x 4 = et attendre
  si réponse = 23
    dire BRAVO!
    jouer le son Ya
    arrêter le script
  sinon
    dire Et non, raté! pendant 2 secondes
    dire Recommence pendant 2 secondes
  fin
  dire Et non, raté! pendant 3 secondes
  dire La bonne réponse était 23.
arrêter le script
```



La semaine des **MATHÉMATIQUES**