

La semaine des MATHÉMATIQUES

Quarto



Règles du jeu

Le jeu se joue sur une grille 4x4 à l'aide de 16 pièces différentes. Chacune des pièces possède quatre caractéristiques :

- ☞ couleur : claire ou foncée
- ☞ forme : ronde ou carrée
- ☞ sommet : plein ou creux
- ☞ hauteur : haute ou basse

Par exemple :



est une pièce claire, carrée, creuse et haute.



est une pièce foncée, ronde, pleine et basse.

Le but du jeu est d'aligner 4 pièces possédant une même caractéristique. Par exemple, n'aligner que des pièces rondes, ou bien faire une ligne de pièces hautes.

Les lignes prises en compte sont les horizontales, verticales, ainsi que les deux diagonales.

Chacun son tour, un joueur choisit une pièce que son adversaire devra placer sur le plateau !

Et oui, la difficulté de ce jeu est l'anticipation. On ne choisit pas une pièce pour soi, mais pour son adversaire. Il faut donc bien réfléchir à comment placer les pièces que l'on vous donne, tout en réfléchissant à la pièce que l'on donnera ensuite à son adversaire pour qu'il ne puisse pas réaliser de ligne.